

Etienne Javelle

- Développeur Junior -



 Lille, France



 contact@etiennejavelle.com

 <https://etiennejavelle.com>

 [linkedin.com/in/etienne-javelle-46095020a](https://www.linkedin.com/in/etienne-javelle-46095020a)

 <https://etiennejavelle.itch.io>

- Spécialisé dans la **création d'outils** polyvalents, intuitifs et accessibles pour toute l'équipe de développement.
- **Capable d'assurer la conception complète d'un jeu vidéo et la gestion de l'équipe et du projet.**

Skillset

Langage de Programmation

C#, C++

Game Engine

Unity, Unreal Engine

Langages

Français, Anglais

Intérêts

Raccourcis Clavier,

Jeux de figurines,

Musique (Tuba),

Jeux Vidéo

CARRIÈRE

Janvier 2022 - Juin 2023
(Roubaix, France)

Shankha (Projet d'école, 1 ans et demi)

Programmer en duo

Jeu publié sur Itch.io. Un jeu d'aventure où l'on joue un tigre divin.

Mai 2023
(Roubaix, France)

Slash & Seek (Projet Perso, 2 semaines)

Projet Solo

Jeu publié sur Itch.io, un jeu "horrible" où l'on joue un terrible cochon meurtrier, inspiré du style slasher.

Janvier 2023
(Roubaix, France)

Magaa (Projet Perso, 1 mois)

Projet Solo

Un de mes jeux publiés sur Itch.io, un autoshooter contre des zombies

De Juin 2021
À Décembre 2022
(Roubaix, France)

Simaptic (anciennement "VR For Human")

Programmeur stagiaire puis **Lead** et **Producer**

Stages (pendant l'été) qui consistaient à créer un prototype de formation de secourisme en VR pour l'entreprise naissante.

Développement, préparation des plannings, des tâches et du recrutement. Gestion de l'équipe (7 personnes) et du projet.

2021
(Roubaix, France)

Deep Down Me (Projet d'école, 5 mois)

Solo Programmeur

Puzzle game en 3D et une expérience narrative en TPS

2020
(Roubaix, France)

Blago (Projet d'école, 3 mois)

Solo Programmeur

Puzzle-Platformer game en 2D

PARCOURS SCOLAIRE

2018 - 2023
(Roubaix, France)

PÔLE 3D

Licence et Master en jeu vidéo, spécialisé en programmation

Développement C# Unity

2018
(Dunkerque, France)

EPID

Baccalauréat STI2D mention très bien, spécialité S.I.N.

Les débuts de mon parcours de développeur (html, php, arduino...)

Etienne Javelle

- Junior Developer -



 Lille, France

 [Redacted]

 contact@etiennejavelle.com

 <https://etiennejavelle.com>

 [linkedin.com/in/etienne-javelle-46095020a](https://www.linkedin.com/in/etienne-javelle-46095020a)

 <https://etiennejavelle.itch.io>

Skillset

Langage de Programmation

C#, C++

Game Engine

Unity, Unreal Engine

Languages

French, English

Interests

Keyboard shortcuts,

Figurine games,

Music (Tuba),

Video games

- Specialized in **creating** versatile, intuitive and accessible **tools** for the entire development team.
- **Able to ensure the complete design of a video game and the management of the team and the project.**

CAREER

January 2022 - June 2023
(Roubaix, France)

Shankha (School project, 1 and a half years)

Duo of programmers

Game published on Itch.io. An adventure game where you play a divine tiger.

May 2023
(Roubaix, France)

Slash & Seek (Personal Project, 2 weeks)

Solo Project

Game published on Itch.io, a "horrible" game where you play a terrible murderous pig, inspired by the slasher style.

January 2023
(Roubaix, France)

Magaa (Personal Project, 1 month)

Solo Project

One of my games published on Itch.io, an autoshooter against zombies

June 2021 - December
2022
(Roubaix, France)

Simaptic (formerly "VR For Human")

Trainee programmer then **Lead** and **Producer**

Internships (during the summer) which consisted of creating a VR first aid training prototype for the fledgling company.

Development, preparation of schedules, tasks and recruitment.

Management of the team (7 people) and the project.

2021
(Roubaix, France)

Deep Down Me (School project, 5 months)

Solo Programmeur

3D puzzle game and a narrative experience in TPS

2020
(Roubaix, France)

Blago (School project, 3 months)

Solo Programmeur

2D Puzzle-Platformer game 2D

SCHOOL COURSE

2018 - 2023
(Roubaix, France)

PÔLE 3D

Bachelor's and Master's degrees in video games, specializing in programming C# Unity development

2018
(Dunkerque, France)

EPID

Baccalaureate STI2D with honors, specialty S.I.N. (computer and digital sciences)
The beginnings of my developer journey (html, php, arduino...)